Пояснительная записка

название продукта

# Сведения о команде

Гаджиев Максим Дмитриевич

Быстрицкий Владислав Дмитриевич

Лифанов Константин Павлович

# Назначение

Текстовое описание вашего продукта из которого сразу становится понятно что это такое и что надо делать. Примерно тоже самое, что и описание игры в каком-н. Steam

# Управление

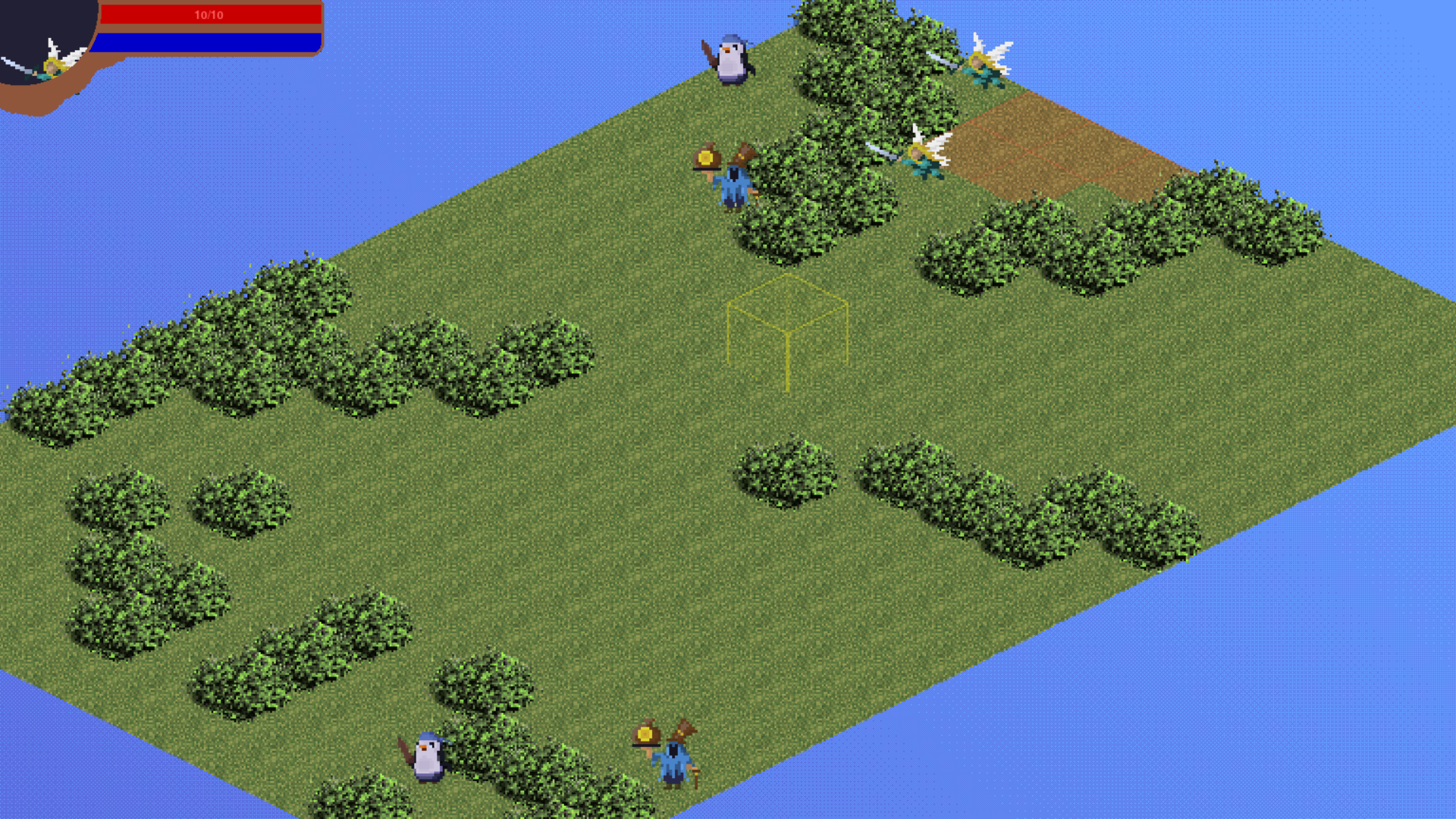
Управляется полностью мышью: для перемещения по главное карте – колёсико мыши, по карте боя – зажатая правая кнопка, для действия – ЛКМ.

# Интерфейс

Главная карта:

# 

Бой:



Магазин:



Экран конца игры:



# Используемые технологии

Библиотеки: pygame, sqlite3, randm, subprocess

Используемые программы для создания компонентов продукта: PyCharm, Aseprite

# Логическая схема продукта

Магазин

Персонажи

Основное поле

Боевое полое

Поражение

Победа

# Функции

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название функции** | **Входные данные** | **Выходные данные** | **Описание** |
| path | Координаты начала  Координаты конца | Путь от начала до конца |  |
| bfs | Координаты начала  Координаты конца | Расстояние от начала до конца |  |
| stop | Кто победил | - | Останавливает работу поля и записывает в is\_lose.txt ‘y’, если проиграл |
| update\_allies | - | - | Добавляет в allies.txt персонажей, купленных в магазине |
| is\_in\_cell | Координаты мыши | В какую клетку на главном поле нажал игрок |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Файлы

allies.txt – хранятся персонажи игрока

cell\_type.txt – тип клетки, в которой находишься

chars.txt – все персонажи, которые есть

enemies.txt – противники в данном бою

field.txt – поле битвы

game.db – информация по персонажам и главному полю

is\_lose.txt – проиграл ли

money.txt – деньги(число)

shop\_chars.txt – персонажи текущего магазина

# Перспективы разработки

Добавить больше персонажей, карт, создать удобный и понятный пользовательский интерфейс, добавить умения персонажам, добавить усиления, больше активностей, Создать систему прогрессии, сохранения.